## DIE THEMENBEREICHE

Vorwort	Seite	3
Vorwort, Reihenfolge der Kapitel, Internetseite zum Buch, so finden Sizurecht	e sich i	m Text
1. Erste Orientierung	Seite	9
Datei starten, Bildschirmoberfläche, Linien + Doppellinien, Zoom & Co, 2 Punkte fangen	Zahlene	ingabe,
2. Erstes Arbeiten Befehle aufrufen, Löschen, Elemente auswählen,	Seite	39
Aufheben und Wiederherstellen, Datei speichern		
3. Wände und Öffnungen	Seite	57
Wände zeichnen, Konstruieren mit Bezugspunkt, Folien-Einstieg, Türer Elemente Identifizieren;	n und f	enster,
4. Korrekturen Wandverschneidungen, Striche trimmen	Seite	101
<u> </u>	<b>.</b>	
5. Maße und Texte Bemaßung, Parameter für Maßketten, Texte, Textblock, Messungen	Seite	111
6. Konstruktionshilfen	Seite	171
Parallelen erzeugen, Strecken teilen, Fadenkreuz verdrehen, Hilfs Ortho-Modus, Fangpunkte, Ableitungspunkt;	linien,	Raster,
7. 2D-Elemente Bögen, Polylinien, Vieleck, Linienarten, Pipette, Treppe	Seite	209
8. Editieren	Seite	283
Bewegen, Kopieren, Mehrfachkopien, Drehen, Spiegeln, Dehnen, Objektgriffe		
9. Änderungen Linienarten, Texte, Bemaßung	Seite	345
10. Organisieren	Seite	361
Folien-Vertiefung, Symbole, Gruppe + Set, Dateien, Referenzen, Pläne, Zwischenablage		
11. Gestalten	Seite	461
Schraffur, Farbflächen, Pixelbilder, Linienüberstände		
12. Ausgabe	Seite	521
Plotten, Zwischenablage, PDF-Format, Layoutmodus		
13. Arbeitsweisen	Seite	565
Grundlagen erfassen, Datenaustausch, Datensicherung, Netzwerk, Zeichnung auswerten		
14. Einstellungen	Seite	601
Parameter, Bildschirmanzeige, Optionen, Vorlaufzeichnung,		
15. Anhang	Seite	637
Liste der Kurzwegtasten, Autorin, Index, Inhaltsverzeichnis		

SPIRITbasics 2016 5